**Sistema Microblogging.**

**Usuario:**

* **Registrarse.**
* **Publicar mensajes.**
* **Aceptar invitaciones para ser seguido (por seguidor).**
* **Enviar invitación para seguir a usuario titular.**

**Usuario titular podrá:**

**Usuario seguidor de titular:**

* **Leer mensajes de titular**

**Esta red social interna permitirá a los usuarios registrados publicar mensajes de hasta 140 caracteres lo que podrán ser leídos por los seguidores de dicho usuario.**

**Al registrarse el usuario deberá indicar un nombre de usuario de no más de 15 caracteres, una dirección de correo, una foto, una clave, nombre completo y una breve descripción.**

**El sistema permitirá al usuario visualizar un tablón de anuncios donde irán apareciendo los mensajes de los usuarios a los que sigue y los propios al publicarlos.**

**Cada mensaje indicará el autor, la fecha de publicación y el texto del mismo. Dicho mensaje de texto podrá incluir links a otros sitios, menciones a otros usuarios (@) y etiquetas (#). Estas últimas permitirán clasificar el contenido del mensaje para futuras búsquedas y estadísticas.**

**El usuario podrá consultar, desde la página principal, quiénes son sus seguidores y a quienes sigue. También visualizará un listado de temas del momento formado por las etiquetas que más se repiten en los últimos n días. El número de días podrá ser configurado por el administrador del sitio.**

**El usuario podrá republicar un mensaje de su tablón, creado por alguien a quien sigue, a sus seguidores. También podrá publicar un mensaje privado dirigido a un usuario en particular.**

**Una vez a la semana, el sistema enviará un email a los usuarios con el listado de temas del momento. El listado contendrá los links para acceder al listado de mensajes que contienen dicha etiqueta.**

**Los mensajes propios podrán ser borrados y editados. Todas las actividades relacionadas con la manipulación de mensajes deberán resolverse utilizando servicios web RESTful.**

**Especificaciones funcionales y no funcionales**

● La lógica de negocios deberá manejarse dentro de clases de servicio, de esta forma evitaremos que el modelo o los controladores crezcan de forma anormal en cantidad de código.

**Sistema de Microblogging.**

**Mejorar la comunicación entre sus empleados (red social)**

**Usuarios:**

**Registrar Usuario (nombreUusuario( 15), email, foto, clave, nombre, apellido), descripción.**

**Publicar mensajes (140 char)**

**Republicar mensaje de usuario seguido a seguidores y mostrar**

**Publicar un mensaje privado ¿a seguido o cualquiera?**

**Leer mensajes**

**Propiaos**

**Seguidores**

**Invitar Seguidor**

**Consultar seguidores**

**Listar temas top (ndias,#tiqueta)**

**Seguidores:**

**Publicar mensajes (140 char)**

**Leer mensaje**

**Propiaos**

**Seguidores**

**Ver mensaje de usuario seguido**

**Mensajes:**

**CrearMensaje (autor, fecha, textomsg)**

**Textomsg(links, mencion@rusuaio, #tiquetarclasificación )**

**Clasificarcontenido(#tiquetarclasificación)**

**Buscar(#tiquetarclasificación),**

**Estadísticas(#tiquetarclasificación)**

**Republicar mensaje de usuario seguido a seguidores y mostrar**

**Editar mensaje**

**Borrar mensaje**

**Tablón:**

**Mostrar mensajes propios y de seguidores**

**Consultar seguidores y mostrar**

**Consultar seguidos y mostrar**

**Listar temas top (ndias,#tiqueta) y mostrar**

**Republicar mensaje de usuario seguido a seguidores y mostrar**

**Email:**

**Enviar email semanal (link Listar temas top)**